kya
DARK LINEAGE
eden GAMES
ATARI

Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné au système de loisir interactif PlayStation®2. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®2 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®2. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®2 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®2, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulièie, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service Numbers) se trouve au dos de ce manuel.

SLES- 51473

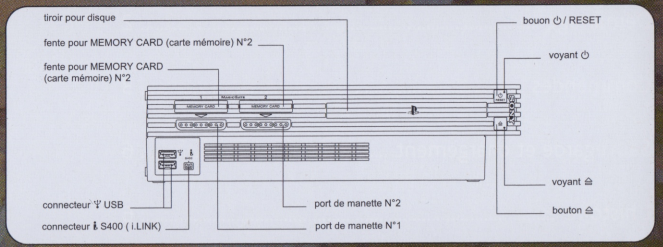
1 Joueur • Memory Card (Carte Mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) : 323KB minimum • Compatible contrôle analogique : toutes les touches

Jeu © [year] [game copyright holder].
Programmes de bibliothèque © 1997-2003 Sony Computer Entertainment Inc. Licence exclusive de Sony Computer Entertainment Europe. UNIQUEMENT DESTINE A L'USAGE PERSONNEL. La copie, l'adaptation, la location, le prêt, la revente, l'utilisation en arcade, la rémunération en échange de l'utilisation, la diffusion, l'utilisation publique, l'accès ou l'utilisation sur Internet, le câble ou autre moyen de télécommunication de ce produit est prohibée. La distribution, l'extraction de ce produit ou de tout élément de la marque ou des copyrights faisant partie de ce produit est prohibée. Publié par [Publisher]. Développé par [Developer].

SOMMAIRE

Démarrage 2
Commandes 3
Sauvegarde et chargement 6
L'histoire 6
Menu principal 9
Menu Pause 10
Eléments du jeu 10
Nativ City 13
Elévateurs 14
Objets 15
Credits 32
Technical Support 36

DEMARRAGE

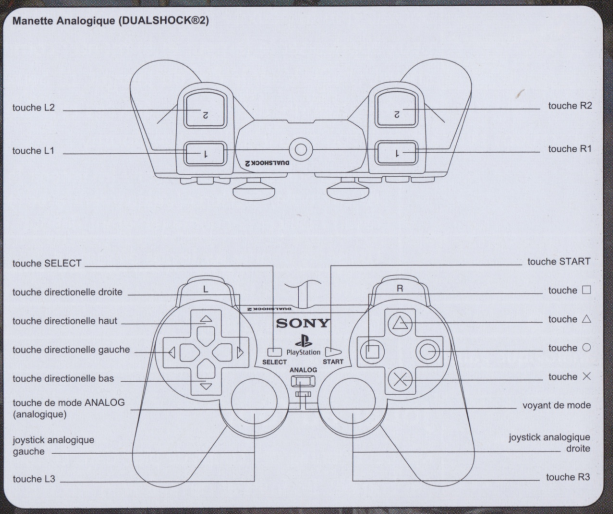


- Installer la console PlayStation®2 en suivant les instructions de son mode d'emploi. S'assurer que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER), à l'arrière de la console, est activé (position ON).
- Appuyer sur le bouton ⏻/RESET. Lorsque l'indicateur ⏻ s'allume, appuyer sur le bouton ⏏ pour ouvrir le compartiment à disque.
- Placer le disque Kya™ : Dark Lineage™ dans le compartiment à disque, face écrite vers le haut. Appuyer de nouveau sur le bouton ⏏ pour fermer le compartiment à disque.
- Connecter correctement les manettes et tout autre périphérique. Suivre les instructions à l'écran et se reporter au mode d'emploi pour plus d'informations sur l'utilisation du jeu.
- Insérer une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) avec au moins 323 KB d'espace libre dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1 pour sauvegarder votre partie et vos paramètres de jeu. Vous pourrez alors charger des parties sauvegardées à partir de cette memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2).

Remarque : *Kya® : Dark Lineage* prend en charge la manette analogique (DUALSHOCK®2) dans le port de manette N°1. Le jeu ne prend pas en charge les manettes numériques. Seule la memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) insérée dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1 est prise en charge.

Remarque : ce jeu présente la fonction Dolby® Surround. Connectez votre console à un téléviseur ou à un système audio prenant en charge Dolby Pro Logic ou Dolby Pro Logic II, sélectionnez Audio dans le menu Options du jeu et sélectionnez Surround. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section Options, page 9.

COMMANDES



Main Controls

Joystick analogique gauche	Marcher / Courir
Touche ⊗	Sauter / Rebondir
Touche L1	Carte
Touche L2	S'accroupir
Touche L2 + joystick analogique gauche	s'accroupir (appuie sur la **touche ⊗** lorsque tu es accroupi pour exécuter un roulé-boulé)
Touche ⊙	Appeler Truc (voir page 8 pour plus de détails)
Touche R2 (maintenir enfoncée)	Inventaire
Touche R1 + joystick analogique gauche	Déplacer la caméra en vue subjective
Touche R3	Centrer la caméra derrière Kya
Touche ▣	action dépendante du contexte
Touche SELECT	Equipement (voir Ecran d'aide, page 11)

A dos de Jamgut

Le Jamgut est une créature sauvage. A l'aide d'un appeau que tu peux te procurer dans un magasin, tu peux apprivoiser le Jamgut et le monter comme un cheval. Une fois sur le dos du Jamgut, tu peux sauter haut et sur de longues distances, atteindre des vitesses élevées et même te tenir debout sur son dos pendant qu'il court pour utiliser ton Boomy !

Touche ▢	Monter sur le dos du Jamgut / (maintenir la touche ▢ enfoncée) Accélérer (uniquement avec le Jamgut royal) / Lancer le boomy (en étant debout)
Touche L2	Utiliser le Boomy sur le dos du Jamgut
Touche ✕	Sauter avec le Jamgut
Touches △ + ✕	Descendre du Jamgut
Joystick analogique gauche	Diriger le Jamgut

Jouer au foot

Kya peut donner des coups de pied dans certains objets (les bombes, les fruits et certains animaux tels que les mickens) comme dans un ballon de football. Appuie sur la **touche** ▢ pour donner un coup de pied dans l'objet. Plus tu maintiens la touche enfoncée, plus le coup est puissant.

Combattre

Tu vas devoir affronter, dans des combats en corps à corps, toute une armée de dangereux Wolfuns, des sauvages Scrawnies aux redoutables Kronos. Tu peux augmenter ton panel d'attaques, de combos et de pouvoirs magiques grâce à des bracelets de différentes couleurs que tu peux acheter à Nativ City. Certaines attaques te permettent de faire tournoyer un Wolfun en le tenant par la queue ou encore de chevaucher un Wolfun et de l'utiliser comme bulldozer pour en écraser d'autres ! Tu peux apprendre à maîtriser les différentes attaques disponibles grâce aux bracelets en consultant le menu d'aide.

Touche ▢	Coup de poing
Touche △	Coup de pied
Touche ◎	Attraper un Wolfun par la queue ou par devant
Touche R2	Parade
Touche ✕	Sauter sur le dos d'un Wolfun (**joystick analogique gauche** pour le diriger)

Vent et chute libre

Au cours de cette aventure, Kya devra se rendre dans différents endroits en utilisant la force du vent qui la propulsera vers des sommets où lui fera connaître les frissons de la chute libre. Elle devra alors faire usage de son corps pour diriger sa chute (voir les commandes ci-dessous). En chute libre ou lorsque tu quittes un courant aérien, tente de te poser sur un Amortos pour atterrir sans encombres (voir la description des Amortos, page 12).

Touche ✕	Plonger
Joystick analogique gauche	Se diriger
Dans les courants horizontaux :	
joystick analogique gauche	Se diriger droite/gauche
Lorsque tu es projeté contre un mur :	
joystick analogique gauche	Se déplacer avec précision
Touche ✕ **+ joystick analogique gauche**	Se déplacer avec précision

Glisse

Réfère-toi à l'écran d'aide du jeu pour plus de détails sur les particularités de chaque planche.

Touche ✖	Sauter (nécessite la planche magique, voir objets spéciaux, page 15.)
Joystick analogique gauche	Droite / Gauche / Accélérer / Freiner

Armes

Kya peut obtenir différents Boomies, aux caractéristiques variées (voir la section Objets, page 15, pour de plus amples informations). Pour lancer un Boomy, appuie sur la **touche** ▢.

Sur ta route se trouvera peut-être un canon Wolfun. Pour utiliser cette arme, saute dessus et appuie sur la **touche** ▢ pour l'activer. Vise en utilisant le **joystick analogique gauche** et tire en appuyant sur la **touche** ▢. Appuie sur la **touche** △ pour quitter le canon.

Sorts

Avec les boules de Mana que tu ramasses, tu peux lancer des sorts pour rendre aux Wolfuns leur forme d'origine, ouvrir des élévateurs et des portails magiques, et régénérer ta santé. Lorsqu'un chiffre bleu est présent au-dessus d'un objet, tel qu'un Wolfun assommé, cela indique que tu peux utiliser ton énergie magique.

Touche △	Régénération / Exorcisme / Ouvrir élévateurs et portails magiques

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Pour sauvegarder ta progression et tes paramètres de jeu, tu dois avoir inséré une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) avec au moins 323 KB d'espace libre dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1.

Tu peux jouer jusqu'à quatre aventures différentes ou sauvegarder plusieurs niveaux de progression de la même aventure. Lorsque tu lances une nouvelle partie, ta progression est automatiquement sauvegardée à certains points. Au cours de la sauvegarde automatique, une icône de sauvegarde automatique apparaît à l'écran. Ne pas retirer la memory card (8MB) (pour PlayStation®2) dans la fente pour memory card N°1, ni éteindre la console tant que l'icône est affichée.

Tu peux également sauvegarder ta progression à n'importe quel moment de la partie en appuyant sur la **touche START** (de mise en marche), puis en sélectionnant Sauvegarder à partir du menu Pause (voir menu Pause, page 10).

Tu peux charger une partie précédemment sauvegardée en sélectionnant Charger partie à partir du menu principal, puis en sélectionnant l'un des quatre emplacements de sauvegarde. Tu peux également charger une partie en sélectionnant Charger à partir du menu Pause.

L'HISTOIRE

Kya et son frère Franck sont transportés, sans trop savoir comment, dans un monde mystérieux et se retrouvent séparés. Alors qu'elle se lance à la recherche de son frère, Kya rencontre les gentils Nativs, qui se lient d'amitié pour elle et décident de l'aider dans sa quête. Kya ne tarde pas à découvrir que les pacifiques Nativs sont persécutés par les Wolfuns et pire encore, que ces derniers ne sont autres que d'anciens Nativs transformés en une armée de malfaisants par leur terrible souverain, Brazul.

Kya comprend que sa seule chance de retrouver Franck et de rentrer chez elle est de prendre la tête de la rébellion contre Brazul pour libérer les Nativs. Pour ce faire, elle doit libérer les Wolfuns du sortilège qui les emprisonne et leur rendre leur forme d'origine. Rejoins Kya dans cette aventure magique au sein d'un monde mystérieux et découvre le secret de Dark Lineage.

Kya

Kya est peut-être une jeune menant une vie bien tranquille dans un mode confortable, mais rien ne l'arrête : ni les voyages inter dimensionnels vers un royaume mystérieux, ni même la menace d'un cataclysme mondial. Elle ne le sait peut-être pas elle-même, mais elle est l'Elue...

Kya, une jeune femme que le destin a placé dans la plus étrange et périlleuse des situations, doit assumer son rôle d'héroïne. Elle a décidé de mettre sa force et sa personnalité au service d'une cause juste, qu'elle compte défendre à sa manière.

Brazul

Ce sombre personnage est le souverain du monde parallèle et le créateur des terribles Wolfuns. Il détient des pouvoirs magiques terrifiants et a conquis le royaume en perfectionnant un procédé de transformation des Nativs en une armée de Wolfuns. Brazul est un magicien fou ayant un sérieux penchant pour la domination et la destruction. C'est un être puissant, intelligent et totalement déterminé. Si Kya s'est retrouvée dans ce monde parallèle, c'est pour mettre un terme aux agissements de Brazul et ainsi porter secours à son frère, sauver les Nativs et trouver un moyen de rentrer chez elle.

Les Nativs

Les Nativs sont un peuple très chaleureux ensorcelés et persécutés par Brazul. Ils habitent Nativ City et occupent la majeure partie de leur temps à construire des magasins et à te vendre des objets ou à t'inciter à gagner de l'argent en remportant des défis ! A première vue, il n'y a que peu de Nativs dans le village, mais lorsque tu parviens à exorciser des Wolfuns, ils reviennent à leur état de Nativs et retournent au village pour construire d'autres magasins et te vendre encore plus d'objets. Libère les Nativs de l'emprise de ce terrible sortilège pour progresser dans la partie.

Wolfuns

Les Wolfuns forment une terrible armée à la solde de Brazul. Ce sont d'anciens Nativs prisonniers d'un redoutable sortilège. Il existe trois types de Wolfuns : les Scrawnies sont les plus sauvages, les Grunts savent se montrer très violents et les Kronos sont les plus malins. Chaque type de Wolfun occupe un rôle bien défini et a des compétences particulières. Le seul moyen de transformer les Wolfuns en Nativs est de les combattre et de les assommer ! Une fois vaincus, tu peux utiliser ton énergie magique pour les exorciser.

Truc

Cet animal étrange et drôle est un Galbo, une espèce très rare qui permet à Atea d'entrer en contact avec Kya par télépathie. Truc a une grande connaissance de ce monde et t'aidera en te donnant des conseils et des informations importantes au cours de la partie.

MENU PRINCIPAL

Appuie sur la **touche START** (de mise en marche) à partir de l'écran titre pour accéder au menu principal. Dans tous les menus, utilise les **touches directionnelles** ou le **joystick analogique gauche** pour sélectionner une option et appuie sur la **touche** ⊗ pour valider. Pour revenir au menu précédent ou annuler ta sélection, appuie sur la **touche** △.

Nouvelle partie

Commence une nouvelle aventure avec Kya. Sélectionne l'un des quatre emplacements de sauvegarde pour lancer la partie.
Remarque : si tu sélectionnes un emplacement contenant une partie précédemment sauvegardée, tu écraseras cette sauvegarde.

Charger partie

Cette option permet de reprendre une partie précédemment sauvegardée. Les informations sur ta progression dans chaque niveau sont affichées sur cet écran.

Options

Depuis ce menu, tu peux configurer les paramètres de jeu suivants :

Vibration : active / désactive les vibrations de la manette.

Langue : sélectionne anglais, français, italien, espagnol ou allemand.

Sous titres : active / désactive les sous titres des dialogues des cinématiques.

Centrage écran : centre l'image à l'écran.

Format : choisis entre les options 4/3 (normal) ou 16/9 (écran large).

Options sonores : sélectionne le format sonore stéréo, mono ou surround (Dolby Pro Logic).

Volume musique : règle le volume de la musique du jeu.

Volume effets : règle le volume des effets sonores du jeu.

MENU PAUSE

Appuie sur la **touche START** (de mise en marche) à tout moment de la partie pour mettre le jeu en pause et afficher les options suivantes.

Reprendre : reprends la partie en cours.

Sauvegarde & chargement : sauvegarde la partie ou charge une partie précédemment sauvegardée.

Options : change les options du jeu.

Quitter la partie : quitte la partie en cours et reviens au menu principal.

Utilise les **touches directionnelles gauche et droite** ou le **joystick analogique gauche** pour consulter les différentes zones et le nombre de Wolfuns qu'il te reste à exorciser dans la zone où tu te trouves. Tu pourras également voir combien de Nativs tu as déjà exorcisés dans l'ensemble du jeu, le nombre total de Wolfuns qu'il te reste à exorciser et le pourcentage de progression accomplie. Enfin, tu auras également accès à ta jauge de santé, à ta jauge de Mana et à la quantité de Nooties dont tu disposes.

ELEMENTS DU JEU

Affichage principal

Jauge de santé : indique le l'état de santé de Kya. Tu peux augmenter cette jauge en achetant des barres de vie.

Jauge de Mana : indique la quantité de Mana que Kya a en sa possession. Le Mana est une source d'énergie utilisée pour la magie. Tu peux augmenter cette jauge en ramassant des boules de mana. Par ailleurs, chaque fois que tu ramasses une rune, la capacité de ta jauge de Mana à accueillir les boules de Mana augmente.

Quantité de Nooties : indique combien de Nooties (la monnaie locale) Kya a en sa possession.

Jauges de santé des ennemis : ces jauges indiquent l'état de santé des adversaires que tu affrontes. Lorsque la jauge de santé d'un ennemi atteint zéro, l'ennemi est vaincu.

Inventaire

Kya peut transporter un grand nombre d'objets dans son inventaire. Tu peux afficher l'inventaire de Kya à tout moment en appuyant sur la **touche R2**. Appuie soit sur la **touche** ■ à gauche pour sélectionner une bombe, soit sur la **touche** ● à droite pour sélectionner un fruit. Appuie sur l'une de ces touches plusieurs fois pour sélectionner un autre objet de la liste et relâche la **touche R2** pour utiliser l'objet.

Affichage de la carte

Tu peux afficher la carte détaillée du monde où tu te trouves à tout moment en appuyant sur la **touche L1**. Ta position actuelle et les objectifs de la mission en cours sont indiqués sur la carte. Reporte-toi à la légende de la carte pour de plus amples détails.

Ecran d'aide

Tu peux accéder à l'écran d'aide à tout moment de la partie en appuyant sur la **touche SELECT** (de sélection). Tu pourras ainsi consulter les compétences que tu as acquises jusque là. Sélectionne la catégorie pour laquelle tu souhaites obtenir une information en appuyant sur les **touches directionnelles gauche ou droite**, puis fais défiler les objets avec les **touches directionnelles haut et bas**.

Boules de Mana

La jauge de Mana, située à gauche de l'écran, indique la quantité d'énergie magique dont dispose Kya pour lancer des sorts. Recherche les boules de Mana pour augmenter ta quantité de Mana. Certaines boules de Mana sont plus difficiles à obtenir, mais offrent une plus grande quantité de Mana. Un nombre au-dessus des objets indique la quantité de Mana requise pour effectuer une action (comme ouvrir un élévateur, par exemple).

Nooties

Les Nooties sont la monnaie locale que tu peux utiliser pour acheter de nouvelles compétences et de nouveaux objets ou participer à des défis dans Nativ City. Essaie d'en ramasser un maximum.

Runes

Les runes sont des artefacts composés d'énergie pure. Tu auras besoin d'un réceptacle pour les récupérer. Une fois dans le réceptacle, elles forment le médaillon mystique qui ouvrira le passage permettant à Kya de rentrer chez elle. Tu dois trouver sept runes pour réussir ta quête. Chaque rune ramassée augmente la quantité de Mana dont Kya peut disposer.

Amortos

Les Amortos sont des végétaux semblables à des champignons remplis d'air. Tu peux les utiliser pour permettre à Kya d'atterrir après une chute libre. Kya peut également envoyer son Boomy sur un Amortos pour le faire exploser, ce qui occasionne des dégâts aux ennemis se trouvant à proximité ou peut permettre d'ouvrir un passage fermé.

Ambre

Dispersées dans tous les niveaux, ces pierres d'ambre contiennent une énergie mystique qui te permet de régénérer la santé de Kya en utilisant les boules de Mana que tu as ramassées. Kya doit obtenir cette compétence des Nativs.

Remarque : les nombres bleus, qui t'indiquent habituellement que Kya peut utiliser son énergie magique sur un objet, n'apparaissent pas sur les pierres d'ambre.

NATIV CITY

Magasins

Lorsque Kya parvient à vaincre un Wolfun et à l'exorciser, le Nativ ainsi libéré retourne à Nativ City et, dans la plupart des cas, construit un magasin. Nativ City offre une grande variété de bonus et de compétences que Kya peut acheter avec des Nooties.

Pour acheter un objet, entre dans le magasin, place-toi devant le vendeur et appuie sur la **touche** ▣. Sélectionne l'objet que tu souhaites acheter en utilisant le **joystick analogique gauche** ou les **touches directionnelles**. La couleur du prix indique si tu as suffisamment de Nooties pour effectuer cet achat (en vert, tu peux acheter, en rouge, tu n'as pas les moyens). Appuie sur la **touche** ⊗ pour acheter l'objet. Appuie sur la **touche** △ pour sortir du magasin.

Défis

Certains Nativs reviennent à Nativ City pour ouvrir des bâtiments contenant des défis plutôt que des magasins. Tu peux participer à ces défis dans les trois modes suivants : **Parier**, **Entraînement** ou **Multijoueur**. Jusqu'à six joueurs peuvent participer aux défis. Tous les joueurs doivent utiliser la manette connectée au port de manette N°1. Pour t'inscrire à un défi, entre dans le bâtiment, place-toi devant le Nativ et appuie sur la **touche** ▣. Choisis le type de défi ainsi que le mode auxquels tu souhaites participer avec le **joystick analogique** gauche ou les **touches directionnelles**. Avant de commencer, tu verras les meilleurs scores enregistrés et une explication des objectifs du défi sélectionné.

Parier : choisis le nombre de Nooties que tu veux parier en utilisant le **joystick analogique gauche** ou les touches directionnelles, puis appuie sur la **touche** ✖ pour valider ta mise et commencer le défi.

Entraînement : appuie sur la **touche** ⊗ pour commencer le défi.

Multijoueur : choisis le nombre de joueurs en utilisant le joystick analogique gauche ou les touches directionnelles. A chaque joueur est assignée une couleur. Appuie sur la **touche** ⊗ pour commencer le défi. Dès que l'un des joueurs a terminé, son score est annoncé et c'est au suivant de jouer.

Meilleurs scores : les meilleurs scores des modes **Parier**, **Entraînement** et **Multijoueur** sont enregistrés séparément.

ELEVATEURS

Kya peut voyager d'un monde à l'autre en utilisant un système de courants d'air contrôlés grâce aux élévateurs.

Elévateurs

Les élévateurs sont dispersés dans tous les niveaux du jeu et permettent d'accéder à Nativ City ou à d'autres élévateurs du même monde. Ils ont été condamnés par la magie maléfique de Brazul et Kya doit utiliser ses boules de Mana pour les ouvrir. Lorsqu'elle a ouvert un élévateur, Kya peut sauter sur l'une des pierres rondes pour activer le courant d'air vers une destination qu'elle a déjà débloquée. (Kya doit ouvrir un élévateur avant de pouvoir s'y rendre ou en partir). Une image de la destination et le nombre de Wolfuns présents dans cette zone sont indiqués. Une fois que tu as sélectionné la destination, Kya peut s'y rendre en sautant dans le courant d'air.

Salle des élévateurs

A l'intérieur d'un arbre géant de Nativ City se trouve un immense système de tubes qui relient les élévateurs ouverts à un autre monde. Pour ouvrir un accès vers un monde, tu dois tout d'abord ouvrir un élévateur dans le monde en question. Pour emprunter un élévateur vers un monde que Kya a déjà ouvert, il te suffit de marcher sur la pierre en surbrillance pour activer l'élévateur et de sauter dedans.

OBJETS

Objets spéciaux

Dans Nativ City, Kya peut acheter des objets spéciaux qui lui offrent de nouvelles compétences. Voici quelques exemples des objets que tu peux trouver. N'oublie pas de faire le tour des magasins pour en découvrir d'autres !

Appeaux à Jamgut : permettent à Kya de monter et de diriger le Jamgut.

Planches magiques : donnent à Kya de nouvelles compétences en matière de glisse.

Gants d'escalade : permettent à Kya de grimper sur des parois glissantes.

Boomies

Les Boomies sont des armes que Kya peut lancer pour obtenir différents résultats. Tu trouveras de nombreux Boomies différents à Nativ City. En voici quelques exemples :

Boomy standard : pour couper les cordes, détruire les objets et attaquer les animaux.

Boomy d'argent : pour viser les objets et les animaux avec plus de précision (maintiens les **touches R1** et ◻ enfoncées).

Boomy en or : tu peux contrôler la trajectoire et la vitesse de ce Boomy en utilisant le joystick analogique gauche et en maintenant la **touche** ◻ enfoncée.

Bracelets de combat

Les bracelets confèrent à Kya de nouvelles compétences. Chaque bracelet coloré octroie à Kya de nouvelles attaques et de nouveaux combos. Lorsque tu achètes un bracelet, consulte l'écran d'aide pour connaître les pouvoirs qu'il te procure.

Bonus

Tu peux trouver ou acheter de nombreux autres objets au cours de ton aventure.

Fruit : offre des compétences spéciales limitées, telles que la régénération de santé ou une puissance accrue.

Bonus de santé : augmente la capacité de la jauge de santé de Kya.

Bombes : peuvent avoir différents effets comme les explosions.

Behandelingswijze

Deze disc bevat software voor het PlayStation®2 Computer Entertainment System. Het gebruik van van de schijf op een ander systeem kan schade veroorzaken. Deze schijf is uitsluitend bestemd voor de PlayStation®2-specificaties voor de PAL-definitie en kan niet worden gebruikt op PlayStation®2-uitvoeringen met andere specificaties. Lees de handleiding van de PlayStation®2 zorgvuldig door om verkeerd gebruik te voorkomen. Leg de schijf altijd met de onbedrukte zijde onder in de PlayStation®2. Raak het oppervlak nooit aan; houd de schijf aan de rand vast. Verwijder eventueel vuil voorzichtig met een zachte, droge doek. Laat de schijf niet bij warmtebronnen, in direct zonlicht of in zeer vochtige omgevingen liggen. Gebruik geen schijven met een onregelmatige vorm, barsten of verbuigingen. Ook gebroken en gelijmde schijven kunnen tot storingen leiden.

Gezondheid

• Neem na elk uur spelen een pauze van ongeveer 15 minuten. • Speel niet in een toestand van vermoeidheid of slaaptekort. • Speel in een goed verlichte ruimte en ga zo ver mogelijk van het scherm zitten. • Mensen die in het dagelijks leven last hebben van epileptische aanvallen bij blootstelling aan flitsende lichten of patronen, kunnen bij het televisiekijken of spelen van videospelen soortgelijke verschijnselen vertonen. Ook spelers die geen epileptische aanvallen hebben gehad, kunnen zonder het te weten aan een epileptische aandoening lijden. Raadpleeg een huisarts alvorens te spelen wanneer er een epileptische aandoening bekend is, of wanneer zich tijdens het spelen verschijnselen als duizeligheid, zichtafwijkingen, stuipen of andere onwillekeurige bewegingen, verminderde bewustheid van de omgeving en/of verwarring voordoen.

AUTEURSRECHTEN

Gehele of gedeeltelijke onbevoegde reproductie van dit product, alsmede onbevoegd gebruik van gedeponeerde handelsmerken, is in veel gevallen strafbaar. Softwarepiraterij schaadt de belangen van consumenten, software-ontwikkelaars, -uitgevers en -verkopers. Als u vermoedt dat dit spelproduct een illegale kopie is of over andere informatie over vervalsingen beschikt, belt u dan naar onze klantenservice (nummer te vinden op de achterkant van de gebruiksaanwijzing).

Zie de achterste pagina van deze handleiding voor de telefoonnummers van de Klanten Service (Customer Service Numbers).

SLES- 51473

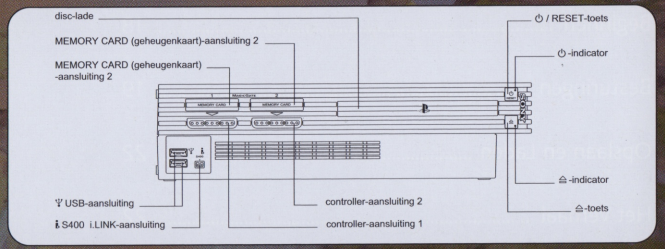
1 speler • Memory Card (geheugenkaart) (8MB) (voor PlayStation®2) : minimaal 323KB • Compatibiliteit met analoge controllers: alle toetsen

Spel © [year] [game copyright holder].
Bibliotheekprogramma's © 1997-2000 Sony Computer Entertainment Inc. licentie exclusief verleend aan Sony Computer Entertainment Europe. UITSLUITEND VOOR THUISGEBRUIK. Het zonder toestemming kopiëren, aanpassen, verhuren, uitlenen, doorverkopen, gebruiken in speelhallen, geld in rekening brengen voor gebuik, uitzenden, openbaar vertonen of verzenden, gebruiken of zich toegang verschaffen via internet, kabel of anderszins van dit product, is verboden. Verspreiding of extractie van dit product of enig handelsmerk of auteursrechtelijk beschermd materiaal dat onderdeel van dit product vormt, is verboden. Uitgave door [Publisher]. Ontwikkeld door [Developer].

INHOUD

Beginnen 18
Besturingen 19
Opslaan en Laden 22
Het Verhaal 22
Hoofdmenu 25
Pauzemenu 26
Het Spel spelen 26
Nativ City 29
Liften 30
Onderdelen 31
Credits 32
Technische Ondersteuning 36

OM TE BEGINNEN

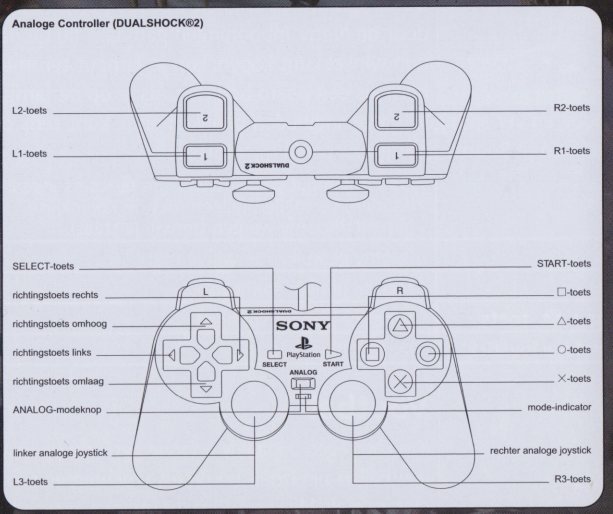


- Stel je PlayStation®2 computer spelsysteem in volgens de instructies in de gebruiksaanwijzing. Controleer of de MAIN POWER-schakelaar (die zich aan de achterkant van de console bevindt) op ON (aan) is geschakeld.
- Druk op de ⏻/RESET-toets. Als de power -indicator oplicht, druk je op de ⏏-toets, waarna de disc-lade open zal gaan.
- Plaats de disc van Kya™: Dark Lineage™ met het etiket omhoog in de disc-lade. Druk opnieuw op de ⏏-toets waarna de disc-lade dicht zal gaan.
- Sluit de spelcontrollers en andere randapparatuur op de juiste wijze aan. Volg de op het scherm verschijnende instructies en raadpleeg deze handleiding voor informatie over het gebruik van de software.
- Plaats een memory card (geheugenkaart) (8MB) (voor PlayStation®2) met tenminste 323 KB vrije ruimte in de MEMORY CARD (geheugenkaart)-aansluiting 1, als je de vordering in het spel en de instellingen wilt opslaan. Je kunt ook opgeslagen spelgegevens vanaf deze memory card (geheugenkaart) laden.

Opmerking: *Kya®: Dark Lineage* ondersteunt de analoge controller (DUALSHOCK®2) in de controller-aansluiting 1. Digitale controllers worden niet ondersteund. Alleen de MEMORY CARD (geheugenkaart)-aansluiting 1 wordt ondersteund.

Opmerking: dit spel heeft de geluidskwaliteit Dolby® Surround. Sluit je controller aan op een televisie of op een geluidsinstallatie die Dolby Pro Logic of Dolby Pro Logic II ondersteunt, en kies de Audio (geluids-) Mode in het Options (optie-) menu van het spel. Kies hier Surround (rondgaand) om het geluid rondgaand te ervaren. Zie: options (opties) op pagina 25.

BESTURINGEN



Belangrijkste besturingen

linker analoge joystick	Lopen / Rennen
⊗-toets	Springen / Huppend Springen
L1-toets	Kaart
L2-toets	Hurken
L2-toets + linker analoge joystick	Hurken (druk op de ✖-toets terwijl je hurkt om een rol te maken)
◎ toets	Stuff roepen (zie pagina 24 voor meer informatie)
R2-toets (druk en houd ingedrukt)	Inventaris
R1-toets + linker analoge joystick	Besturing camera vanuit eerste persoon
R3-toets	Beweeg de camera tot achter Kya
▣-toets	Door context bepaalde actie
SELECT-toets	Uitrusting (zie : Hulpmenu op pagina 27)

Berijden van Jamgut

De Jamgut is een wild en woest wezen. Maar met een door de Nativ-inboorlingen gemaakt fluitje dat je in hun winkel kunt kopen, kun je Jamgut temmen en hem als een paard berijden. Als je op de Jamgut rijdt, kun je hoog en ver springen, grote snelheden bereiken en je kunt zelfs op z'n rug gaan staan en je Boomy gebruiken terwijl hij voortsnelt!

▣ -toets	Op OP Jamgut gaan zitten / (de ▣-toets ingedrukt houden) versnellen (alleen met de Koninklijke Jamgut)/Boomy werpen (terwijl je staat).
L2-toets	Boomy gebruiken terwijl je rijdt
⊗ -toets	Met de Jamgut springen
△ -toets + ⊗ -toets	Vanaf de Jamgut springen
linker analoge joystick	Jamgut Besturen

Voetbal

Kya kan tegen bepaalde voorwerpen schoppen alsof het voetballen zijn (zoals bommen, vruchten en sommige dieren, zoals Mickens). Om dit te doen, beweeg je Kya achter het voorwerp en beweeg haar er daarna naar toe. Druk op de **▣-toets** om tegen het voorwerp te schoppen — hoe langer je drukt hoe verder Kya het voorwerp weg zal schoppen.

Vechten

Je moet in man-tegen-man gevechten een heel leger gevaarlijke Wolfuns te lijf gaan, die bestaan uit woeste Scrawnies of de gevaarlijke en sterke Kronos. Je kunt je hele arsenaal met verschillende aanvallen aanvullen met combo's en magische klappen, door gekleurde armbanden in Nativ City te kopen. Met sommige aanvallen kun je een Wolfun aan zijn staart door de lucht laten draaien of kun je op de rug van een Wolfun rijden, waardoor je als een bulldozer door groepen andere Wolfuns raast! In het hulpmenu van het spel kun je meer te weten komen over de verschillende aanvallen die je door de armbanden krijgt.

▣ -toets	Stoten
△ -toets	Trappen
◎ -toets	Pak de staart of pak de Wolfun aan de voorkant beet
R2-toets	Verdedigen
⊗ -toets	Spring op een Wolfun en berijd hem (stuur naar links met de **linker analoge joystick**)

Wind en Vrije Val

Tijdens het avontuur moet Kya naar verschillende plaatsen reizen door gebruik te maken van sterke windstromingen, die haar ofwel zeer hoog opnemen of haar in levensgevaarlijke vrije vallen naar beneden laten suizen. Ze moet haar lichaam gebruiken om haar val te controleren (zie de besturingen hieronder). Als je een vrije val maakt of verticale windstromingen verlaat, ga dan richting Amortos om daar een zachte landing na Kya's vrije val te maken (zie pagina 28 voor de beschrijving van Amortos).

⊗-toets	Duiken
linker analoge joystick	Sturen

In horizontale winden:

linker analoge joystick	Naar links / rechts sturen

Als je tegen de muren wordt gegooid:

linker analoge joystick	Met nauwkeurigheid bewegen
⊗-toets + linker analoge joystick	Met nauwkeurigheid bewegen

Glijden

Raadpleeg het Helpmenu gedurende het spel voor meer details over de kenmerken van de borden.

⊗-toets	Springen (hier heb je een magisch bord voor nodig, zie speciale voorwerpen op pagina 31).
linker analoge joystick	Links / Rechts/ Versnellen / Remmen

Wapens

Kya heeft toegang tot een groot aantal verschillende Boomies die verschillende aanvalskrachten hebben (zie: voorwerpen op pagina 31 voor meer informatie). Druk op de **▣-toets** om met een Boomy te gooien.

Van tijd tot tijd zie je een kanon om bommen mee af te schieten, dat van de Wolfun is. Om dit wapen te gebruiken, moet je er op springen en op de **▣-toets** drukken om het te activeren. Je kunt richten met de **linker analoge joystick** en vuren met de **▣-toets**. Druk op de **△-toets** om het kanon te verlaten.

Magische Bezweringen

Dankzij de Mana-ballen die je kunt verzamelen, kun je bezweringen afroepen om Wolfuns terug te toveren naar hun originele Nativ-vormen. Ook kun je schelp-liften en magische poorten openen, en je gezondheid herstellen. Als er een groen gekleurd cijfer boven een voorwerp hangt, zoals een uitgeschakelde Wolfun, dan kun je je magische energie erop toepassen.

△-toets	Herstellen/ Bezweren /Om schelp-liften en magische poorten te openen

OPSLAAN EN LADEN

Als je de spelinstellingen en je vordering in het spel wilt opslaan, moet je een memory card (geheugenkaart) (8MB) (voor PlayStation®2) met tenminste 323 KB vrije ruimte in de MEMORY CARD (geheugenkaart)-aansluiting 1 hebben geplaatst.

Je kunt in vier verschillende avonturen spelen of meerdere spelvorderingen in hetzelfde avontuur opslaan. Als je een nieuw spel start, worden de vorderingen in het spel automatisch op bepaalde plaatsen opgeslagen. Gedurende het opslaan met AutoSave (automatisch opslaan) wordt een AutoSave-icoon op het scherm weergegeven. Je dient de memory card (geheugenkaart) niet te verwijderen en de console niet uit te schakelen als deze icoon wordt weergegeven.

Je kunt ook op ieder moment tijdens het spelen je vorderingen in het spel opslaan door eerst op de **START-toets** te drukken, en dan Save (opslaan) in het pauzemenu te kiezen (zie: pauzemenu op pagina 26).

Je kunt een eerder opgeslagen spel laden, door Load Game (spel laden) in het hoofdmenu te kiezen en daarna één van de vier spelslots (opslagruimtes) te kiezen. Je kunt ook een spel laden door Load (laden) in het Pauzemenu te kiezen.

VERHAAL

Kya en haar broer Franck worden onverwacht naar een mysterieuze wereld gebracht en worden daar onmiddellijk van elkaar gescheiden. Op het moment dat Kya haar broer begint te zoeken, ontmoet ze de aardige lokale Nativs, met wie ze bevriend raakt en die haar helpen bij haar zoektocht. Kya ontdekt al gauw dat de vreedzame Nativs op wrede wijze worden onderdrukt door de Wolfun. Maar nog erger is dat de Wolfun zelf voormalige Nativs zijn, die door de sluwe heerser Brazul tot een kwaadaardig leger zijn gemuteerd.

Kya realiseert zich dat er maar één manier is om Frank terug te vinden en naar huis terug te kunnen: een opstand leiden om Brazul te verslaan en alle Nativs te bevrijden. Om dit te doen moet ze de Wolfuns losmaken uit hun magische bezwering en zo hun Nativ-identiteit herstellen. Sluit je bij Kya aan, in dit magische avontuur dat je door een vreemde en mysterieuze wereld voert, en ontdek het geheim van de Duistere Afkomst.

Kya

Ze mag dan wel een echt stadsmens zijn, vergis je niet – deze meid wordt door niets tegengehouden. Niet door inter-dimensionale reizen naar mysterieuze werelden, en zelf niet door de dreiging van de vernietiging van de wereld. Misschien weet ze het nog niet, maar ze is die ENE...

Kya is een jonge vrouw die zich aanpast aan deze uitdagende en nieuwe situatie, en ze heeft in zichzelf een heldin ontdekt. Ze combineert die pas ontdekte kracht en vastberadenheid met haar eigen persoonlijkheid en houding, om op haar eigen manier en in haar eigen stijl weer recht te zetten wat fout is gegaan.

Brazul

Dit duistere personage is de heerser over een parallelle wereld en de maker van de kwade Wolfuns. Hij bezit angstwekkende magische krachten en heeft de wereld veroverd door een methode te perfectioneren waarmee Nativs in een leger van Wolfun worden veranderd. Brazul is een krankzinnige man die uit is op de overheersing en de vernietiging. Hij is een krachtige, briljante en niet te stoppen vijand. Hij is er de oorzaak van dat Kya zich in deze parallelle wereld bevindt, en daarom moet Kya het eerst tegen Brazul opnemen om uiteindelijke haar broer te kunnen bevrijden, de Nativs te redden en weer veilig thuis te komen.

Nativs

Dit is een vriendelijk volk dat door Brazul wordt vervolgd en met bezweringen omgetoverd. Ze wonen in Nativ City en brengen het grootste gedeelte van hun tijd door met het bouwen van winkels en het verkopen van voorwerpen, als ze je al niet uitdagen om geld te verdienen in georganiseerde uitdagingen! In het begin zijn er maar weinig Nativs in het dorp aanwezig, maar naarmate je meer Wolfuns bezweert, gaan de bevrijde Nativs terug naar het dorp waar ze meer winkels bouwen, en je nog meer nieuwe voorwerpen verkopen! Bevrijd de Nativs van hun sluwe bezwering om in het spel te vorderen.

Wolfuns

Ze vormen het gevreesde leger van Brazul, en het zijn voormalige Nativs die door een kwade bezwering zijn gemuteerd. Er zijn drie verschillende soorten Wolfuns: de woeste Scrawnies, de wrede Grunts en de slimme Kronos. Iedere soort Wolfun heeft verschillende rollen en eigenschappen. De enige manier om Wolfuns weer in Nativs te veranderen is ze te bevechten en ze buiten bewustzijn te slaan! Als ze eenmaal knock-out zijn, kun je magische energie op ze toepassen om ze te bezweren.

Stuff

Dit doldwaze pluizige dier is een Galbo, een zeer zeldzaam ras, dat het mogelijk maakt dat Atea via telepathie in contact staat met Kya. Stuff kent de omgeving erg goed en helpt je in het spel met zijn aanwijzingen en nuttige informatie.

HOOFDMENU

Druk in het titelscherm op de START-toets om verder te gaan naar het Main Menu (hoofdmenu). In alle menu's kun je met behulp van de **richtingstoetsen** of de **linker analoge joystick** een optie kiezen en op de ⊗**-toets** drukken om de keuze te bevestigen. Om naar het vorige menu terug te gaan of de keuze te annuleren, druk je op de △**-toets**.

Nieuw Spel

Start een nieuw Kya-avontuur. Kies één van de vier spelslots (opslagruimtes) om het avontuur te kiezen.

Opmerking: als je een slot kiest waarin eerder een spel is opgeslagen, zal dat eerder opgeslagen spel worden gewist.

Spel Laden

Speel verder in een eerder opgeslagen avontuur. De informatie over ieder opgeslagen spel wordt op dit scherm weergegeven.

Options (opties)

Dit menu maakt het mogelijk dat je de volgende spelinstellingen bepaalt:

Vibration (trilfunctie): schakel de trilfunctie van de controller ON (aan) / OFF (uit).

Language (taal): kies Engels, Frans, Italiaans, Spaans of Duits.

Subtitles (ondertitels): schakel de ondertitels gedurende de dialogen in de filmscènes ON (aan) / OFF (uit).

Screen Adjustment (aanpassen scherm): om het scherm met de spelweergave te centreren.

Picture Format (formaat weergave): kies een optie voor het schermformaat: 4:3 (normaal) of 16:9 (wide screen).

Audio Mode (geluidsmode): kies voor het soort geluid uit stereo, mono of surround (Dolby Pro Logic).

Music Volume (muziekvolume): om het volume van de muziek in het spel aan te passen.

Sound Effects Volume (volume geluidseffecten): pas het volume van de geluidseffecten aan.

PAUZEMENU

Druk op ieder gewenst moment in het spel op de **START-toets** om een pauze in het spel in te lassen en de volgende menuopties weer te geven:

Resume (doorgaan): om terug te keren naar het spel.

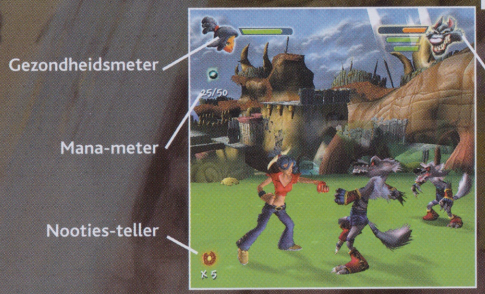
Save & Load (opslaan en laden): om het spel op te slaan of een eerder opgeslagen spel laden.

Options (opties): om de verschillende spelopties te veranderen.

Exit game (het spel verlaten): verlaat het huidige spel en keer terug naar het Main Menu (hoofdmenu). Gebruik de linker en rechter **richtingstoetsen** of de **linker analoge joystick** om de verschillende zones weer te geven, en het aantal Wolfuns dat nog in de huidige zone is om te bezweren. Hier zul je ook de huidige stand zien van het totale aantal Nativs dat al in het spel is bezworen, het totale aantal Wolfun dat nog in het huidige spel is te bezweren en het percentage van het spel dat je hebt voltooid. De huidige stand van de gezondheidsmeter, Mana-meter en Nooties-teller zijn hier ook beschikbaar.

HET SPEL SPELEN

Hoofdscherm



Gezondheidsmeter: geeft de gezondheid van Kya weer. Je kunt de gezondheid van Kya toe laten nemen door nieuwe levensbalken te kopen.

Mana-meter: geeft de hoeveelheid Mana weer die de Kya op dit moment bezit. Mana is een speciale energiebron die bij magische bezweringen wordt gebruikt, en deze kan worden gevuld door Mana-ballen te verzamelen. Iedere keer dat je een Rune verzamelt, zal dat de capaciteit van je Mana-meter vergroten zodat deze meer Mana-ballen kan bevatten.

Nooties-teller: geeft aan hoeveel Nooties (de locale munteenheid) Kya bij zich draagt.

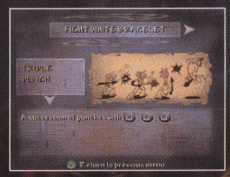
Gezondheidsmeter van vijand: deze meters geven de gezondheidsniveau's van je huidige tegenstanders aan. Als de gezondheidsmeter van een vijand leeg is, dan is die vijand verslagen.

Inventaris

Kya kan vele voorwerpen in haar inventaris meedragen. Je kunt de inventaris van Kya op ieder moment in het spel weergeven door op de **R2-toets** te drukken. Druk ofwel op de ■**-toets** aan de linker kant om een bom te kiezen, of op de ●**-toets** aan de rechterkant om een vrucht te kiezen. Druk meerdere malen op één van de toetsen om een ander voorwerp in de lijst te kiezenen en laat de **R2-toets** los om het voorwerp te gebruiken.

Weergave van de kaart

Je kunt de gedetailleerde kaart van de wereld waarin je je bevindt op ieder moment weergeven door op de **L1-toets** te drukken. Je huidige positie en de huidige doelen van je missie worden op de kaart aangegeven. Raadpleeg de in het spel verschijnende tekst voor meer informatie.



Hulpscherm

Je kunt op ieder moment in het spel toegang krijgen tot het hulpscherm door op de **SELECT-toets** te drukken. Op dat moment kom je ook te weten welke vaardigheden je nu bezit. Kies de categorie waarover je informatie wilt, door op de linker of rechter **richtingstoets** te drukken, en daarna met de richtingstoetsen voor omhoog en omlaag langs de onderwerpen te schuiven om zo meer over ieder onderwerp te weten te komen.

Mana-ballen

De Mana-meter, aan de linkerkant van het scherm, geeft de hoeveelheid magische energie weer die Kya heeft om bezweringen af te roepen. Zoek de Mana-ballen in de wereld om je voorraad Mana aan te vullen. Sommige Mana-ballen zijn moeilijker om te verzamelen, maar deze bevatten wel meer Mana-kracht. Een cijfer boven het voorwerp geeft de hoeveelheid Mana aan die nodig is om de taak uit te voeren (zoals het openen van een lift).

Nooties

De Nooty is de lokale munteenheid, waarmee je nieuwe vaardigheden en voorwerpen kunt kopen, en waardoor je mee kunt doen aan uitdagingen in Nativ City. Verzamel er zo veel van als je maar kunt vinden.

Runen

Runen zijn oude gebruiksvoorwerpen die zijn gemaakt van pure energie. Je hebt een vergaarbak nodig om in staat te zijn ze te verzamelen. Als ze eenmaal in de vergaarbak bij elkaar zijn gebracht, vormen ze een mystieke medaillon die de passage zal openen waardoor Kya naar huis terug kan keren. Je moet zeven Runen verzamelen om je zoektocht te voltooien. Iedere verzamelde Rune verhoogt de Mana-capaciteit van Kya.

Amortos

De Amortos zijn op paddestoelen lijkende planten die met lucht zijn gevuld. Je kunt ze gebruiken om de landing van Kya na een vrije val te verzachten. Kya kan ook haar Boomy naar een Amortos gooien, om deze zo te doen exploderen, waardoor dichtbijstaande vijanden worden beschadigd of een versperde doorgang wordt geopend.

Amber

Deze Amberstenen liggen verspreid in alle werelden, ze bevatten mystieke energie waarmee je de gezondheidsmeter van Kya aan kunt vullen, door de Mana-ballen te gebruiken die je hebt verzameld. Kya moet deze vaardigheid eerst van de Nativs krijgen.

Opmerking: de groen gekleurde cijfers die je gewoonlijk laten weten dat Kya haar magische energie op een voorwerp toe kan passen, verschijnen niet boven Amberstenen.

NATIV CITY

Winkels

Als Kya een Wolfun verslaat en er een bezwering op loslaat, zal de bevrijde Nativ terugkeren naar Nativ City en daar waarschijnlijk een winkel bouwen. Winkels in Nativ City geven een ruime mogelijkheid aan power-ups (verbeteringen) en vaardigheden die Kya met de Nooties kan kopen.

Ga een winkel binnen om een voorwerp te kopen, ga op de stoel staan die je voor de Nativ-verkoper ziet en druk op de ▢**-toets**. Kies het gewenste voorwerp met de **linker analoge joystick** of de **richtingstoetsen**. De kleur of de prijs geven aan of je genoeg Nooties hebt om het voorwerp te kopen (groen betekent dat je het kunt veroorloven, rood betekent dat je het niet kunt kopen). Druk op de ✕**-toets** om het onderdeel te kopen. Druk op de △**-toets** om de winkel te verlaten.

Uitdagingen

Sommige Nativs keren terug naar Nativ City om daar, in plaats van winkels, gebouwen te openen waarin uitdagingen plaatsvinden. Deze uitdagingen kun je in één van deze drie modes spelen: **Bet (wedden)**, **Training** of **Multiplayer (meerdere spelers)**. In de uitdagingen kunnen één tot acht spelers tegen elkaar uitkomen. Alle spelers moeten de controller in controller-aansluiting 1 delen. Om de uitdaging aan te gaan, ga je het gebouw binnen en ga je op de stoel staan die je voor de Nativ ziet en druk je op de ▢**-toets**. Kies het soort uitdaging waaraan je mee wilt doen en kies met behulp van de **linker analoge joystick** of de **richtingstoetsen** in welke modes je wilt spelen. Voordat je begint, zie je de weergave van de huidige topscore en een uitleg van het doel van de uitdaging.

Bet (wedden): kies het aantal Nooties dat je in wilt zetten met gebruik van de **linker analoge joystick** of de **richtingstoetsen**, en druk op de ✕**-toets** om de weddenschap aan te gaan en met de uitdaging te beginnen.

Training: druk op de ✕**-toets** om met de uitdaging te beginnen.

Multiplayer (meerdere spelers): kies het aantal spelers met de **linker analoge joystick** of de **richtingstoetsen**. Iedere speler krijgt een kleurcode toegewezen. Druk op de ✕**-toets** om met de uitdaging te beginnen. Zodra een speler met de uitdaging klaar is, wordt zijn of haar score aangekondigd, waarna de volgende speler aan de beurt is.

high scores (topscores): de topscores die worden bereikt in de modes **Bet (wedden)**, **Training** en **Multiplayer (meerdere spelers)** worden apart opgeslagen.

LIFTEN

Kya kan door de verschillende werelden reizen met behulp van een systeem van luchtstromingen die door liften worden bestuurd.

Schelp-liften

Schelp-liften komen voor in alle werelden en ze bieden toegang tot Nativ City en tot de andere Schelp-liften in dezelfde wereld. Ze zijn nu gesloten door de kwade magie van Brazul, en Kya moet de Mana-ballen gebruiken om ze weer te openen. Zodra ze een schelp-lift heeft geopend, kan Kya op één van de ronde stenen springen om de luchtstroom te activeren en naar een bestemming reizen die ze al geopend heeft. (Kya moet eerst een schelp-lift openen voordat ze er naar toe of er vanaf kan reizen.) De afbeelding van de bestemming en het aantal Wolfuns in dat gebied wordt weergegeven. Zodra je de bestemming hebt gekozen kan Kya daar naar toe reizen door op de luchtstroom te springen.

Liftkamer

Binnenin een gigantische boom in Nativ City bevindt zich een systeem van grote buizen, die elk toegang geven tot de geopende schelp-liften in andere werelden. Om een verbinding naar een wereld te openen, moet je eerst een schelp-lift in die wereld openen. Om in een lift die Kya al heeft geopend, naar een andere wereld te gaan, ga je eenvoudig op de geselecteerde steen staan om het open pad naar de lift te activeren en daarna spring je er in.

VOORWERPEN

Speciale voorwerpen

Kya kan speciale voorwerpen in Nativ City kopen die haar nieuwe vaardigheden geven. Hieronder staan een aantal voorwerpen die je er kunt vinden – ga de winkels binnen om er nog meer te ontdekken!

Jamgut fluitjes: hiermee kan Kya haar Jamgut berijden en besturen.

Magische Borden: geeft Kya extra glij-vaardigheden.

Klimhandschoenen: hiermee kan Kya op gladde materialen klimmen.

Boomies

Boomies zijn wapens die door Kya kunnen worden geworpen en verschillende resultaten hebben. Je vindt een groot aantal verschillende Boomies in Nativ City. Hier volgen een aantal voorbeelden:

Eenvoudige Boomy: om touwen door te snijden en voorwerpen en dieren et vernietigen.

Zilveren Boomy: om nauwkeurig op voorwerpen en dieren te richten (houd de R1-toets en ▣-toets ingedrukt).

Gouden Boomy: je kunt de baan en de snelheid van deze Boomy bepalen (houd de ▣-toets + linker analoge joystick ingedrukt)

Vecht-armbanden

Deze armbanden geven Kya nieuwe gevechtsvaardigheden. Iedere gekleurde armband geeft Kya nieuwe aanvallen en combo's. Zodra je een armband koopt, controleer dan het Helpmenu om te ontdekken welke krachten deze geeft.

Power-Ups (versterkingen)

In het avontuur kun je vele andere voorwerpen kopen of vinden:

Vruchten: geven begrensde speciale vaardigheden, zoals het herstel van de gezondheid of toegenomen kracht.

Power-Ups voor de gezondheid: verbeteren de gezondheidscapaciteit van Kya.

Bommen: hebben verschillende effecten, zoals explosies.

CREDITS

Eden Studios

David Nadal
Game Director

Hervé Sliwa
Lead Designer

Jean-Yves Geffroy
Lead Programming

Gilles Benois
Art Direction

Vincent Le Meur
Sound Designer & Sound effects

Nour Polloni
Producer

Yannick Patet
Jérôme Braune
Alexis Madinier
Eric Meignier
Nicolas Pacaud
Level Design

Christian Ampère
Laurent Foulon
Lionel Frappé
Frédéric Marchetti
Additional Level Design

Ludovic Chabanon
Philippe Decouchon
Yannick Geffroy
Stéphane Jeannin
Cyril Marlin
Awen Limbourg
Mickaël Pointier
Stéphane Pothieux
Sylvain Ruard-Dumaine
Programming

Stéphane Beley
Didier Blanché
Nicolas Chevolot
Alain Jarniou
Sébastien Tixier
Additional Programming

Stéphane Beley
Didier Blanché
3D Engine

Vincent Joubert
Pascal Casolari
Lead Artists

Jean-Marc Torroella
Matthias Baillet
Philippe Doumeng
Jean-Baptiste Reynaud
Julien Dos Reis
Guillaume Artus
Boris Mellet
3D Artists

Aurélien Charrier
Lead Animator

Florent Maudoux
Sandrine Hervé
Taklyt Vongdara
David Canoville
Animators

Krysalide :
Loïc Barrier
Matthieu Reydellet
Pierre Descubes
Emmanuel Linderer
Doki Denki
Frédéric Taquet
Philippe Lebeaux
Nano-K
Additional Art

Manuel Lauvernier
Thomas Colin
Music and Sound Effects

Andy Chase
Jerry Di Giacomo
David Gasman
Matthew Geczy
Millané Kang
Voice Actors

Hervé Sliwa
Gilles Benois
Emmanuel Guardiola
Scenario

Susan O'Connor
Dialog Adaptation

Cédric Vidal-Duvernet
Marc-Antoine Argenton
Tools & Technology Managers

Michel Galliard
Laurent Giroud
Laurent Renoux
Yannick Rousseau
Tools & Technology Programming

Rothana Kuon
Adrien Cistac
Julian Heath
Testers

Minka Maasdam
Virignie Geffroy
Emmanuel Oualid
Loic Dalbegue
Malika Fares
Karine Thiebaud
Production Team

Stéphane Baudet
Studio Director

Anne-Cécile Bénita
Alix Béraud
Benoît Boucher
Béatrice Desperrier
Slim Ghariani
François Lebourg
Cédric Oury
Rodrigue Pralier
Natacha Ramonatxo
Laurent Russo
Julien Tainmont
Special thanks

Atari

Jonathan Chmura
Producer

Laura Campos
Director of Marketing

Roland Kippenhan
Executive Producer

Paul Hellier
Director of Technology

Nancy MacIntyre
V.P. of Marketing

Steve Martin
Director of Creative Services

Elizabeth Mackney
Director of Editorial & Documentation Services

Paul Anselmi
Senior Designer

Patrick Loughlin
Kathryn Sala
Graphic Designers

Kurt Carlson
Documentation Specialist

Paul Collin
Copywriter

Michael Gilmartin
Director of Publishing Support

Michael Craighead
Director of Quality Assurance, North America

Ken Ford
I.T. Manager/Western Region

Michael Vetsch
Manager of Technical Support

Donny Clay
Chuck Nunez
Dave Strang
Q.A. Supervisors

Arthur Long
Lead Tester

Andrew LeMat
Cher Rocha
Lupe De Leon
Chris Dawson
Testers

Luis Rivas
Engineering Services Manager

Ken Edwards
Eugene Lai
Engineering Services Specialists

Cecelia Hernandez
Joy Schneer
Strategic Relations Managers

Shaila Patel
Strategic Relations Specialist

Atari's Team

Snr VP, International Product Services
Jean-Marcel Nicolaï

Republishing Team
Rebecka Pernered
Sébastien Chaudat
Caroline Fauchille
Jenny Clark
Vincent Hattenberger
Marie Sliwa

Quality Control Team
Lewis Glover
Olivier Robin
Vincent Laloy

Software Testing Team
RelQ Software PVT LTD

Engineering Services
Philippe Louvet
Stéphane Enteric
Emeric Polin

Localisation Support Group
David Chomard
Maud Favier
Karine Vallet
Monica Steinhauer
Jocelyn Natali

Localisation Testing
Babel Media Ltd.

Translation
KBP
Synthesis International

Certification and Planning Support Group
Sophie Wibaux
Jérôme Di Tullio

International Marketing Team
Martin Spiess
Cindy Church
Benoit Auguin
Sarah Brind

Local Marketing Team
Simon SLEE
Marc GILBERT
Johan DE WINDT
Alexandre ENKLAAR
Jen HOFMANN
Chris CHRISTOPOULOS
Carol HAMIAS
Andrea LOUIDJE
Emma RUSH
Ben WALKER
Johnny BERGGREN
Joana TEIXEIRA
Carlos SACRISTIAN
Tino PIVETTA

Repackaging Agency
Take Off

© 2003 Atari Interactive, Inc. All Rights Reserved. All trademarks are the property of their respective owners.
Developed by Eden Studios.

ATARI® Customer Service Numbers

Country	Telephone	Fax	Email/Websites
• Österreich	Technische: 0900-400 654 Spielerische: 0900-400 655 (€1,35 Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.atari.de
• Belgie	+32(0)2 72 18 663	+31(0)40 24 466 36	www.playstation.be nl.helpdesk@atari.com
• Danmark	+44 (0)161 8278060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Suomi	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• France	Soluces: 0892 68 30 20 (0,34€/mn) (24h/24) 3615 Infogrames (0,34€/mn) Technique: 0825 15 80 80 (0,15€/mn Du lundi au samedi de 10h-20h non stop)	Euro Interactive / Infogrames France Service Consommateur 84 rue du 1er mars 1943 69625 Villeurbanne Cedex	fr.support@atari.com www.fr.atari.com
• Deutschland	Technische: 0190 771 882 Spielerische: 0190 771 883 (€1,24 pro Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.atari.de
• Greece	301 601 88 01	-	gr.info@atari.com
• Italia	-	-	it.info@atari.com www.it.atari.com
• Nederland	+31(0)40 23 93 580	+31(0)40 24 466 36	www.playstation.nl nl.helpdesk@atari.com
• Norge	+44 (0)161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	uk.helpline@atari.com
• Portugal	+34 91 747 03 15 de 2ª a 6ª, entre as 9:00 e as 17:00	+34 91 329 21 00	pt.apoiocliente@atari.com
• Israel	+ 972-9-9712611 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	-	infogrames@telerom.co.il
• España	+34 91 747 03 15 lunes a viernes de 9:00h -14:00h / 15:00h-18:00h	+34 91 329 21 00	stecnico@atari.com www.es.atari.com
• Sverige	08-6053611 17:00 till 20:00 helgfri måndag till fredag	-	rolf.segaklubben@bredband.net
• Schweiz	Technische: 0900 105 172 Spielerische: 0900 105 173 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr		www.gamecity-online.ch
• UK	Hints & Cheats: 09065 55 88 88* *24 hours a day / £1 /min / inside UK only *You need the bill payer's permission before calling.*	Technical Support: 0161 827 8060/1 09:30 to 17:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.helpline@atari.com www.uk.atari.com

Wrong number?
As some changes might have been done after this manual went to print, you can still access to all updated technical support numbers at:

Come and join the community!
To register and get the most out of your new game, send **e-cards** to your friends, download **wallpapers** or get access to lots of other free stuff, visit us and choose a country at:

www.atari.com

Use of **ATARI web sites** is subject to terms and conditions, which you can access on our websites.

Customer Services Numbers

• **Australia** — 1300 365 911
Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

• **Österreich** — 0820 500 535
0.145 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.

• **Belgique/België/Belgien** — 011 516 406
Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

• **Danmark** — 33 26 68 00
Man-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardwaresupport til PlayStation-produkter.

• **Suomi** — 0600–411911
17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.

• **France** — 0820 31 32 33
Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

• **Deutschland** — 01805 766 977
0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.

• **Ελλάδα** — (00 301) 677 7701
Εθνική Χρέωση. Παρακαλείστε να τηλεφωνείτε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξης υλισμικού των προϊόντων PlayStation.

• **Ireland** — 0818 365065
All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

• **Israel** — 09 971170
Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

• **Italia** — 848 82 83 84
Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.

• **Malta** — 21 344700
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

• **Nederland** — 0495 574 817
Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.

• **New Zealand** — 09 415 2447
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

• **Norge** — 820 75 050
Mon-Fre 8.30-16.30. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.

• **Portugal** — 707 23 23 10
Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter asitÊncia técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.

• **España** — 902 102 102
Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.

• **Sverige** — 08 587 822 40
Mån-Tors 8-17 Fre 8-15.30. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.

• **Suisse/Schweiz/Svizzera** — 0848 84 00 85
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

• **UK** — 08705 99 88 77
National rate. Calls may be recorded for training purposes. Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

ATARI

© 2003 ATARI. All Rights Reserved. The Atari trademark and logo are the property of Infogrames. Published by ATARI. Developed by EDEN Games.

SLES-51473

"PlayStation", "△○×□" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

3546430107621